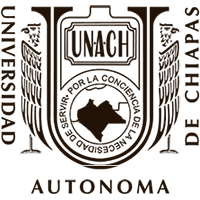
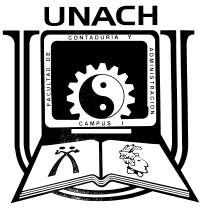
**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE CHIAPAS**

**FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN C-I**

**LICENCIATURA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES**

**MATERIA:**

**SERVICIOS WEB**

**SEMESTRE Y GRUPO:**

**9 “K”**

**TEMA:**

**PROYECTO FINAL**

**ALUMNA:**

**SALVADOR LÓPEZ FLORES**

**DAMARIS YOSARI LÁZARO MOGUEL**

**JOSE ALBERTO HERNÁNDEZ LÓPEZ**

**JESUS GUADALUPE BARCENAS GREGORIO**

**DOCENTE:**

**RIGOBERTO PÉREZ OVANDO**

**LUGAR Y FECHA DE ENTREGA:**

**TUXTLA GUTIÉRREZ CHIAPAS, 07-NOVIEMBRE-2021**

**INTRODUCCIÓN**

Se abordará el tema de la pandemia Covid-19, en el cual se podrá tener información de las estadísticas, síntomas que esta enfermedad provoca, así como también las pruebas. A lo que también se podrá leer información de las vacunas, como la de Pfizer, CanSino, CoronaVac, Covaxin, Johnson & Johnson, Moderna, AstraZeneca, Sputnik V, Sinopharm BBIBP. Por lo que, se podrá leer los efectos secundarios, eficacia y seguridad de cada vacuna.

**PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA**

El coronavirus SARS-Cov-2 es un virus que apareció en China. Después se extendió a todos los continentes del mundo provocando una pandemia. Actualmente Europa y América son los más afectados. Este nuevo virus, provoca la enfermedad conocida con el nombre de COVID-19.

Es necesario saber cuales son los síntomas, así como también a qué personas les afecta más, el qué hacer si se tiene algún síntoma y lo más importante, el cómo poder prevenir dicha enfermedad.

Es necesario conocer todo lo posible para poder saber a que se enfrenta con este virus, así como también las consecuencias que este trae si no se lleva el tratamiento adecuado si se presentan los síntomas y evitar recaídas graves.

Para poder averiguar todo lo necesario del tema se buscará información en pdf que esté evaluados como originales de OMS, para que así se obtenga información cierta y poder darle a los lectores información precisa y nada falsa.

**JUSTIFICACIÓN**

Es importante el llevar a cabo este proyecto porque en él se podrá leer información acerca de la pandemia Covid-19, el cual es información la cual por el momento los datos obtenidos son de mucha importancia para la sociedad, ya que de esta depende de muchas cosas. Se podrá leer información que esté actualizada, es decir, la última información que se haya dicho del tema, así la sociedad tendrá conocimientos del tema. Se pretende que la sociedad conozca los riesgos que existen al no tener los cuidados necesarios y en caso de estar contagiado, el no cuidarse como se debe.

**OBJETIVO GENERAL**

Desarrollar una api rest que permita dar a conocer información precisa y actualizada sobre la pandemia Covid-19, para que la sociedad esté informada de todo este tema.

**OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

1.-Investigar información sobre Covid-19

2.-Analizar los síntomas que provoca el Covid-19

**BENEFICIARIOS**

Este proyecto va dirigido a toda la sociedad interesada en saber más acerca de la pandemia Covid-19 y que quieren estar informados sobre el tema. Ya que muchos pueden estar interesados en conocer más sobre este tema y no saben donde encontrar información que sea verdadera y completa.

**ANTECEDENTES**

La enfermedad por coronavirus (COVID-19) fue notificada por primera vez en Wuhan (China) el 31 de diciembre de 2019. La OMS está colaborando estrechamente con expertos mundiales, gobiernos y asociados para ampliar rápidamente los conocimientos científicos sobre este nuevo virus, rastrear su propagación y virulencia y asesorar a los países y las personas sobre las medidas para proteger la salud y prevenir la propagación del brote.

**MARCO TEÓRICO**

**SERVICIOS WEB**

**DEFINICIÓN**

Los SW son interfaces Web genéricas a servicios componentes. A fin de soportar la interoperabilidad entre todas las arquitecturas, los SW utilizan protocolos del W3C como pueden ser XML, WSDL y SOAP.

Aplicaciones auto-contenidas, auto-descritas que pueden ser publicadas, localizadas e invocadas a través de la Web, una vez desarrolladas, otras aplicaciones (y otros servicios Web) pueden descubrirlas e invocar el servicio dado.

**ARQUITECTURA CLIENTE-SERVIDOR**

Es la integración distribuida de un sistema en red, con los recursos, medios y aplicaciones que, definidos modularmente en los servidores, administran, ejecutan y atienden las solicitudes de los clientes; todos interrelacionados física y lógicamente, compartiendo datos, procesos e información; estableciendo así un enlace de comunicación transparente entre los elementos que conforman la estructura.